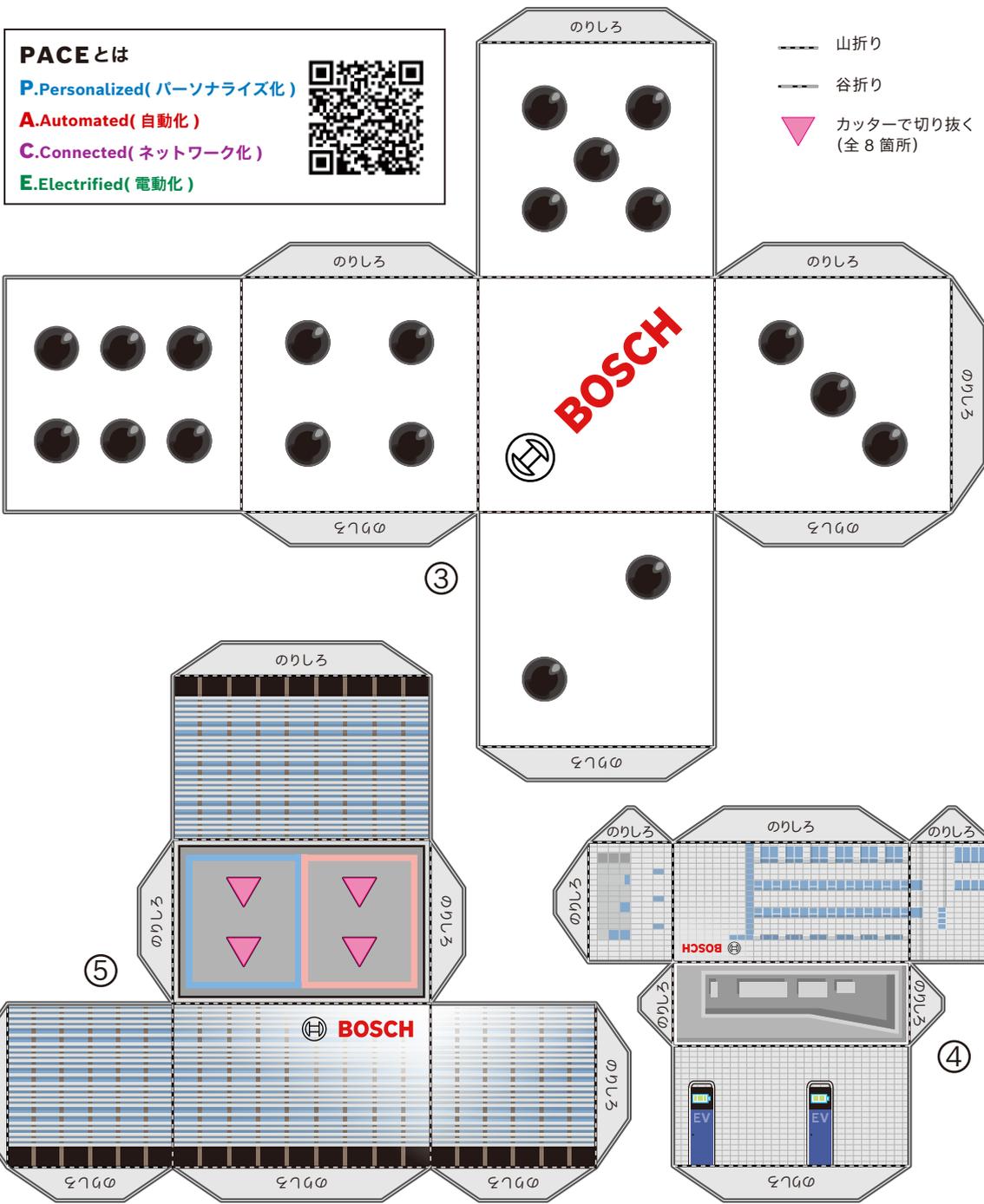
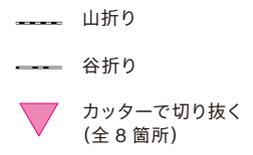
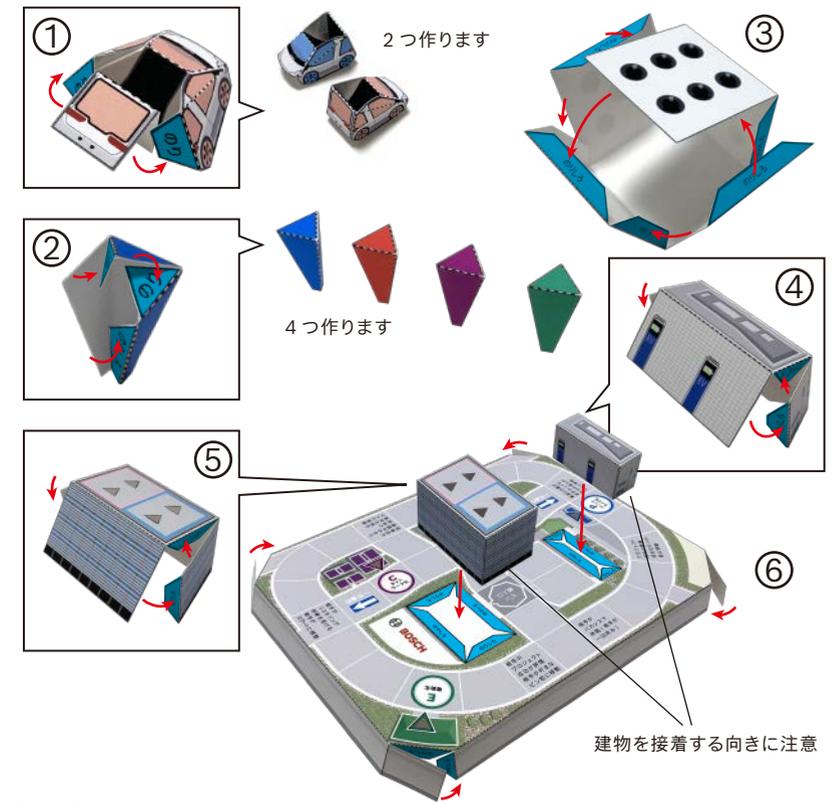


**PACEとは**

**P.**Personalized(パーソナライズ化)  
**A.**Automated(自動化)  
**C.**Connected(ネットワーク化)  
**E.**Electrified(電動化)

**組み立て** ■ は接着箇所



**遊び方**

- 駒をスタート位置に、ピンを盤上の同色の穴に配置
- 交互にサイコロを振り、出た目の数だけ駒を動かして、○のついたマスで止まってピンを駒に載せ、「ピン搬入口」まで運んでピンを搬入します  
先に2つのピンを搬入した方の勝ちです



- 駒はバックしたり進行方向を変える事はできません
- ○のついたマスでピンを載せる時、ピンを搬入する時のみサイコロの目の途中で止まる事ができます
- 駒を動かした先に相手の駒があった場合、ひとつ手前のマスに駒を置きます

